TSIT01 Datasäkerhetsmetoder

Föreläsning 3: Webtillämpningar, databaser, mer webbsäkerhet, labbarna

Ingemar Ragnemalm

Förra gången

Lite mer om risk och skada: Att mäta säkerhet

Projekten

Exempel på säkerhetsanalys

Denna föreläsning

Webbtillämpningar

Databaser och annan webbsäkerhet

Labbarna

Att mäta säkerhet

Ett ständigt uppskattande!

Uppskatta sannolikheten för en attack

Uppskatta/mät skadan

Uppskatta effekten av åtgärder

Beräkna kostnaden av åtgärden

Bedöm vilka åtgärder som har bäst effekt, kostnad för åtgärd relativt skadan

Prioritera!

Projekten

Analysera ett av de givna fallen

Finn hot, svagheter, skada, hotagenter

Riskkostnad = skada * sannolikhet

Finn åtgärder, bedöm effekten

Baserat på riskmåtten ovan, prioritera!

Exemplen

Två exempel. Jag benade ut det ena till en skiss på sekvens av analys.

Vad var det som var viktigt? Metodisk genomgång, numeriska värden att jämföra för att prioritera.





Projekten

Kan jag börja direkt? Ja, det kan du. Tycker du att jag varit tydlig så är det utmärkt.

Många attackmetoder och säkerhetsmetoder kommer senare men du kan komplettera om de är relevanta.

Hur hittar jag en projektpartner? Förslag: Samlas här framme i pausen!

Föreläsningsfrågor

1. Vad för webläsaranrop syns i adressraden?
2. Vad är det som lagras för en session?
3. Hur gör man databasangrepp och hur hindras de?
4. Vad är ofta principen, attackmetoden, för XSS och CSRF?

Assurance, Autenticity and Anonymity (AAA)

OBS! Alternativ AAA, inte "standard"

Assurance, Autenticity and Anonymity (AAA)

Besläktade med CIA men relaterar lite annorlunda till varandra

Assurance: Kan vi lita på att system och människor beter sig som väntat?

Autenticity: Är uppgifter genuina?

Anonymity: Kan uppgifter kopplas till en specifik person?

Assurance = pålitlighet

Handlar om att hantera vem/vad vi litar på

Pålitlighet är svårt att mäta

men pålitlighet och hantering av pålitlighet är nödvändigt!

- Kan vi lita på att ett OS är buggfritt?
- Kan datorn lita på att användaren är den den säger sig vara?
- Kan en filmtjänst lita på att du inte kopierar filmen och distribuerar den vidare?
- Kan en dator lita på att den IP-adress den ser är korrekt?

Verktyg för assurance

För att säkra pålitlighet så behöver vi

Policies: Hur förväntar vi oss att användare och system beter sig?

Rättigheter: Vad för aktiviteter har användare och system rätt att göra?

Baserat på detta gör vi säkerhetsmekanismer: System som hanterar rättigheter

Autenticity

Autenticitet handlar om förmågan att avgöra om uppgifter och rättigheter är autentiska, om de är äkta. Var kom de från?

Inte samma sak som autentisering

Inte heller samma sak som integritet (integriteten hos data i ett system).

Det tredje Aet: Anonymitet

Vår identitet knyts till våra onlineaktiviteter:

- medicinsk dokumentation
- inköp
- juridiska uppgifter
- E-post
- webhistorik

Det tredje Aet: Anonymitet

- Konfidentiell identitet
- Göm innehållet
- Att det finns ett meddelande, vem som var i kontakt med vem
- Analys av datatrafik används för att upptäcka kopplingar mellan personer

"Unlinkability"

Verktyg för anonymitet

• Online: Proxies och VPN. Pålitliga tjänster för att se till att en handling inte kan spåras till en individ.

• Pseudonymer

• Aggregering, kombinering av data från många individer så sammanräkningen inte kan kopplas till individer

Ett A till: Accountability

Accountability = Ansvar

Whodunit!

Om det blir fel så vill vi kunna spåra vad som hände och vem som gjorde det

Den som gjorde fel skall kunna hållas ansvarig

Verktyg för accountability: Audit trail och digitala signaturer

Audit trail = verifieringskedja

För att avgöra ansvar

Sekundärt mål: För att finna svagheter som möjliggjorde attacken

Ytterligare mål: Hitta och återställa ändringen

Digitala signaturer är ett verktyg för att knyta en person till en uppgift eller handling

Webtillämpningar

Webtillämpningar

Webben brukade vara så mycket enklare:

Mest statiska HTML-sidor, mest en fråga om öppen information, indata genom enkla formulär

Idag är det mycket annorlunda:

- Dynamiska websidor
- Webtillämpningar
- Accesskontroll

HTTP: Grunden för websidor

Hyper-Text Transfer protocol (HTTP) är ett protokoll i tillämpningslagret som levererar data till websidor

Uppfanns i CERN 1989

Klienten skickar POST- och GET-anrop

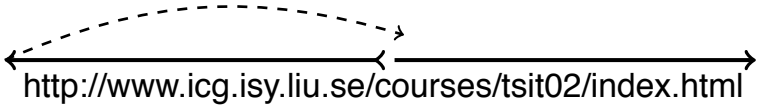
Websidan tolkar anropet, extraherar parametrar från av användaren

Servern svarar med status och sidan i HyperText Markup Language (HTML)

Uniform Resource Locator/Identifierare/Namn

URL-delen (adressen) skickas genom DNS-uppslagning

URN (filnamnet) används för att identifiera filen (eller dataelementet) som önskas av klienten



POST och GET

Det finns två typer av begäran, POST och GET

GET lägger begäran synligt i URL-raden (mindre säkert, loggas och är lätt att manipulera)

POST lägger begäran i requestanropet, syns inte i anropsraden men kan avlyssnas och manipuleras

För bättre säkerhet bör SSL (https) användas så din begäran inte kan avlyssnas

Klientens GET-anrop

Enkelt exempel: Be om en HTML-sida:

Du skriver: http://www.example.com/index.html

Detta delas upp till:

GET /index.html HTTP/1.1
Host: www.example.com

Serverns svar

```
GET /index.html HTTP/1.1
Host: www.example.com
HTTP/1.1200OK
Date:Mon,9Nov201622:38:34GMT
Content-Type:text/html;charset=UTF-8
Content-Encoding:UTF-8
Content-Length:138
Last-Modified:Wed,08Jan201323:11:55GMT
Server:Apache/1.3.3.7(Unix)(Red-Hat/Linux)
Accept-Ranges:bytes
Connection:close

<html>
<head>
    <title>An Example Page</title>
</head>
<body>
    Hello World, this is a very simple HTML document.
</body>
</html>
```

Klientens GET-anrop med PHP

PHP-exempel (från W3schools): Be om data från ett PHP-script

```
<?php
echo "Study " . $_GET['subject'] . " at " . $_GET['web'];
?>
```

hämtar data och presenterar det som:

Study PHP at W3schools.com

men detta gör att anropet syns:

`https://tryphp.w3schools.com/showphp.php?filename=demo_global_get`

POST-anrop

Exempel: Mitt *quiz*-system.

Frågenumret måste hela tiden skickas vidare till nästa steg.
För detta använder jag POST:

```
echo '<form action = IngisQuizForm.php method="post">';
echo '<input type="hidden" name="questionNumber" value="' .
                                    $questionNumber . '">';
echo '<input type="submit" value="Continue" class="button">';
echo "</form>";
```

och hämtar ut det på nästa sida:

```
$questionNumber = $_POST['questionNumber'];
```

Detta syns *inte* i webadressraden! Därmed är det svårare att avlyssna.

HTML, hypertext markup language

HTML är ett markup language (textbaserat filformat) som beskriver websidor

Element inkluderar formulär, ramar (frames), iframes, bilder, applets och scripts

Kombineras ofta med JavaScript och/eller PHP för att skapa dynamiska websidor

Aktiveras ofta med musklick på en knapp som aktiverar ett GET- eller POST-anrop

Andra händelser är mouseup, onmousehover mm

Cookies

Cookies, "kakor", är små mängder data (max 4k) som sätts av serversvar med headerfältet "Set-Cookie"

Innehåller nyckel+värde-par, domän, utgångsdatum, eventuell sökväg, samt flaggorna "secure" och "HTTP only"

"secure" påtvingar HTTPS-överföring

"HTTP only" förbjuder script-access från klienten



Bild från Wikipedia

Sessions och cookies

HTTP saknar tillstånd! All information måste överföras från sida till sida eller sparas någonstans!

Sessions: Information (som identitet) sparas i servern (begränsad tid)

Cookies: Information (identitet) sparas i klienten

När en session skapas skickar servern ett ID till klienten som sparas som en cookie

Autenticering av sessions är ett separat problem som kan utföras i olika lager av nätverkssystemet.

Angrepp via webläsare

Databasangrepp

Cookiestöld

Scriptangrepp

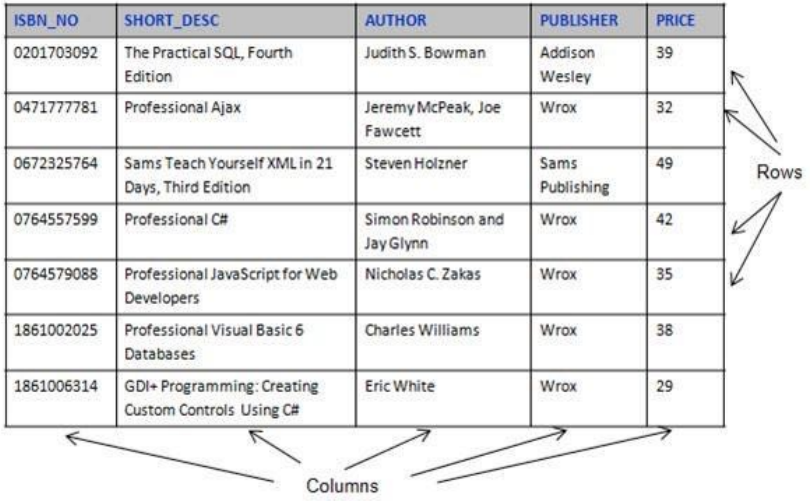
Ett känt problembarn för säkerhet:

Databaser

Databaser

Webtillämpningar behöver någonstans att lagra data

Detta görs ofta med relationsdatabaser



ISBN_NO	SHORT_DESC	AUTHOR	PUBLISHER	PRICE
0201703092	The Practical SQL, Fourth Edition	Judith S. Bowman	Addison Wesley	39
0471777781	Professional Ajax	Jeremy McPeak, Joe Fawcett	Wrox	32
0672325764	Sams Teach Yourself XML in 21 Days, Third Edition	Steven Holzner	Sams Publishing	49
0764557599	Professional C#	Simon Robinson and Jay Glynn	Wrox	42
0764579088	Professional JavaScript for Web Developers	Nicholas C. Zakas	Wrox	35
1861002025	Professional Visual Basic 6 Databases	Charles Williams	Wrox	38
1861006314	GDI+ Programming: Creating Custom Controls Using C#	Eric White	Wrox	29

SQL-språket

Databaser accessas normalt med SQL *(Structured Query Language)*

Exempel:

```
SELECT * from users WHERE userName='admin';
```

Detta returnerar alla rader i databasen `users` som matchar förfrågan.

Alla SQL-förfrågningar avslutas med semikolon.

SQL-servrar tillåter flera rader i en enda förfrågan, uppdelade med semikolon.

SELECT på urval av kolumner

Du kan också fråga efter vissa kolumner.

```
SELECT CustomerName, City from Customers
WHERE OrderID='1045';
```

Detta visar enbart CustomerName och City

Jokertecknet (wildcard) * låter dig välja alla.

DROP och UNION

SQL-språket innehåller fler direktiv

Till exempel DROP DATABASE users; som raderar en databas vid namn users.

Ledtråd inför labben: Det finns ett SQL-kommando som heter UNION ALL som kan kombinera flera SELECT-kommandon

```
SELECT City FROM Customers
UNION ALL
SELECT City FROM Suppliers
ORDER BY City;
```

Databasangrepp

SQL-injektion

Antag att en webtillämpning använder en SQL-databas för att visa ordrar

Användaren anger objektnummer i ett formulär

Webtillämpningen tar detta ID och bygger följande SQL-query:

```
SELECT * FROM orders WHERE itemID='ID';
```

Detta returnerar alla rader med detta ID.

SQL-injektion



Nu lägger angriparen in följande ID:

```
1' OR 'a'='a
```

Detta resulterar i följande SQL-query:

```
SELECT * FROM orders WHERE itemID='1' OR 'a'='a';
```

Observera OR-uttrycket. Eftersom ’a’=’a’ alltid är sann, detta returnerar *alla* rader!

SQL-injektion: Avancerade attacker



En angripare kan använda SQL-kommentarer för mer avancerade attacker.

Två bindestreck är en kommentar: --

Antag att detta är normalt:

```
SELECT MyRecord FROM MyTable WHERE
MyEmail='$email' AND MyPassword='foo';
```

SQL-injektion: Avancerade attacker

Antag att detta är normalt:

```
SELECT MyRecord FROM MyTable WHERE
MyEmail='$email' AND MyPassword='foo';
```

Med en falsk E-postadress:

```
SELECT MyRecord FROM MyTable WHERE MyEmail='';
DROP TABLE MyTable; --' AND MyPassword='foo';
```

All data efter de två bindestrecken ignoreras!

Håll dina parametrar rena

Bild borttagen av copyrightskäl

XKCD

Inte ett vanligt problem idag eftersom alla har sett denna!

Mer websäkerhet

Attackmetoder

Cookie poisoning

Cookiestöld

Cross-site scripting

Cross-site request forgery

Cookie poisoning



"Session hijacking"

Session-IDs skapas av servern och skickas med ett set cookie-anrop

Angripare modifierar cookie-data för att försöka öka rättigheter, "cookie poisoning"

Session IDs (SIDs) skall vara svåra att förutse, och cookies skall lagras säkert

Cookies avlyssnas eller sätts "brute force", chansa på troliga värden.

Manipulera cookies

Cookies ligger på din dator, så du kan avkoda och ändra.

Cookies kodas ofta med base64

Data kodat i base64 sparas enbart som ASCII-text. Detta gör att det inte går att stoppa in "farliga" tecken på fel platser.

Exempel: `Hello world!` blir `SGVsbG8sIHdvcmxkISA=`

Dock: Betrakta inte detta som kryptering. Det är en *kodning*.

Mer om kryptering senare.

Dålig sessionhantering

Sessions styrs av cookies

Farliga scenarier:

• Användarinformation (för inloggning) lagras med otillräcklig kryptering

• Användarinformation kan gissas och ändras på grund av dålig kontohantering

• Tillämpningen använder inte säker överföring (som HTTPs eller sFTP).

• Sessionsparametrar kan ändras manuellt av användaren

Cookiestöld

Cookies skall bara skickas till matchande domän

Det är ett fall av "same-origin policies"

Scripts lever också under dessa regler

Tricket är att få ditt script inkluderat i svaret från en betrodd källa (som ger dig cookien)

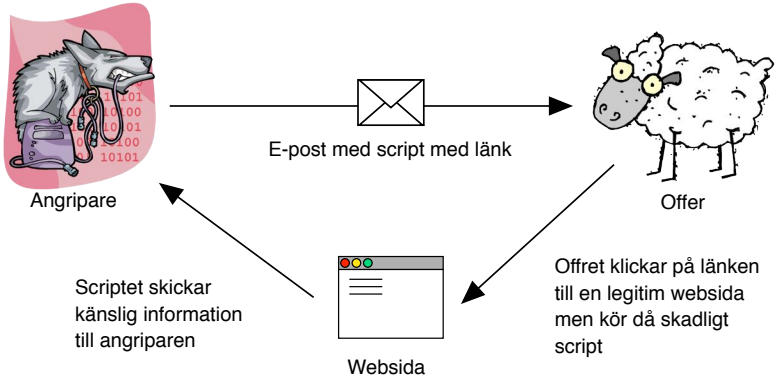
Tekniken kallas *cross-site scripting*

Cross-site scripting, XSS



Detta är en typ av tekniker som används för att få angriparens scripts inkluderade i sidor från betrodda servrar

Det handlar om att hitta en öppning där man kan skicka in ett script i en websida



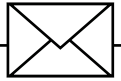
Script i "oskyldigt" textfält som körs av misstag

Offret luras att skicka angriparens script till servern

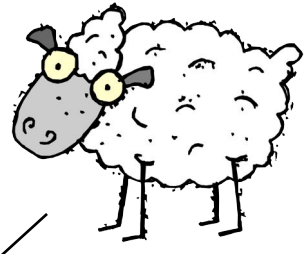
E-post: Besök snälla hemsidan LÄNK + script
aHR0cHM6Ly93d3cueW91dHViZS5jb20vd2F0Y
2g/dj1kUXc0dzlXZ1hjUQ==



Angripare

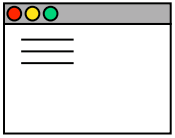


E-post med script med länk



Offer

Klart jag går till snälla hemsidan!



Websida

scriptet skickar data som fiskades ut med användarens rättigheter

scriptet körs (med användarens rättigheter) utan att det märks
aHR0cHM6Ly93d3cueW91dHViZS5jb20vd2F0Y2g/dj1kUXc0dzlXZ1hjUQ==

Cross-site scripting, XSS

Länkar med en massa base64 påhakat är farligt! Du kör ett script som du inte vet vad det är.

Min webläsare vägrar öppna sådana länkar av säkerhetsskäl.

Gissa vilka websidor som gör sådant hela tiden?

Returnerade (non-persistent) XSS

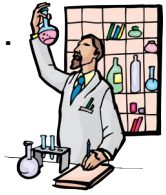
Script i "oskyldigt" tillfälligt textfält som körs av misstag för att det ekas

Det finns flera tekniker, exempel:

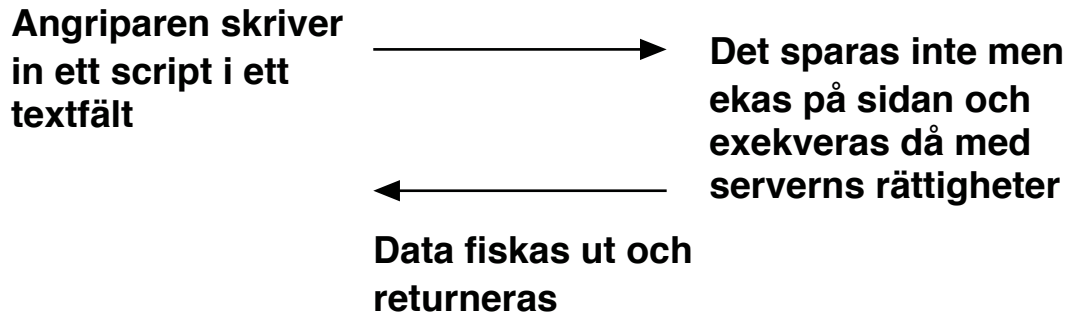
```
<A HREF="http://trusted.com/comment.cgi
mycomment=<SCRIPT alert('XSS!')></
SCRIPT>">Clickhere</A>
```

Om sidan med kommentaren ekar argumentet så exekveras scriptet av kommentarsidan, med de rättigheter sidor har på den betrodda servern.

Inte bara kommentarssidor, men även sökmotorer, 404-sidor...



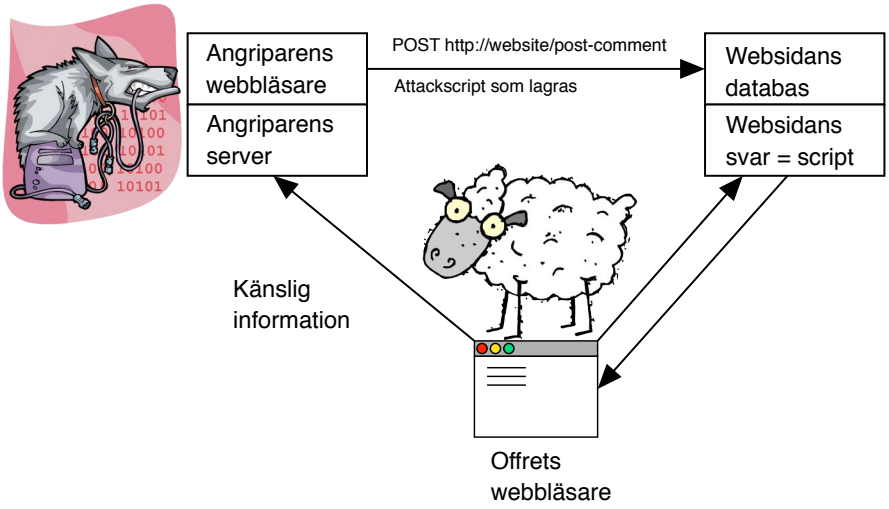
Returnerade (non-persistent) XSS



Lagrade (persistent) XSS

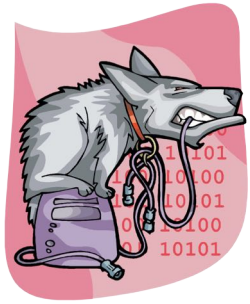
Script i "oskyldig" text som körs av misstag när det visas för andra användare

I en lagrad XSS-attack sparar angriparen sitt script på den betrodda servern, till exempel på en diskussionssida.



Angriparen skriver in ett script i ett textfält som sparas på servern.

Scriptet lagras som en kommentar. Offret öppnar sidan.



Angriparens webbläsare

Angriparens server

POST http://website/post-comment

Attackscript som lagras

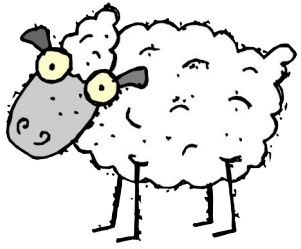
Websidans databas

Websidans svar = script

Offret visar kommentaren

Scriptet skickar data till angriparen.

varpå scriptet körs



Offrets webbläsare

"XSS Reflection"

Försvar mot XSS

Stäng av scripting (eller snarare, tillåt enbart från betrodda platser, i.e. använd Noscript)

Rengör indata väl!

Förbättra autenticeringen

Förbättra åtkomstkontrollen, så det blir svårare att stjäla data genom same-origin-policy

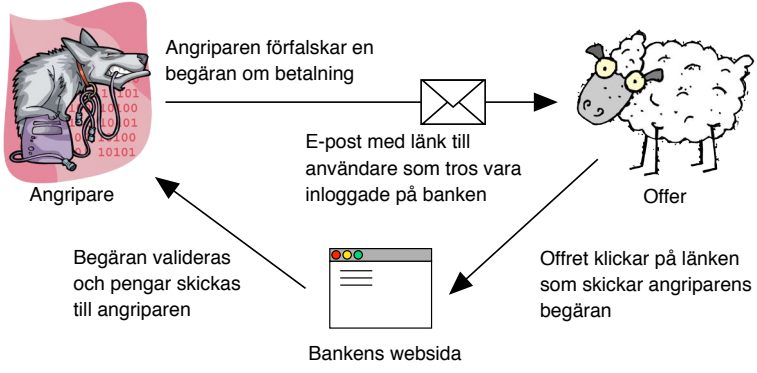
Cross-Site Request Forgery (CSRF)

Till synes legitim men falsk begäran som skickas från användare som får göra transaktionen

Motsatsen till en XSS-attack

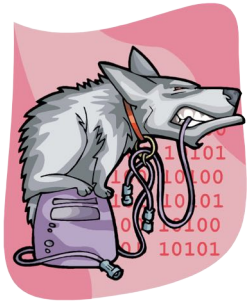
En XSS-attack använder klientens förtroende för att exekvera kommandon hos klienten med serverns rättigheter

En CSRF-attack använder serverns förtroende hos klienten för att lura klienten att begära utförande av kommandon på servern med klientens rättigheter



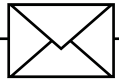
Cross-Site Request Forgery (CSRF)

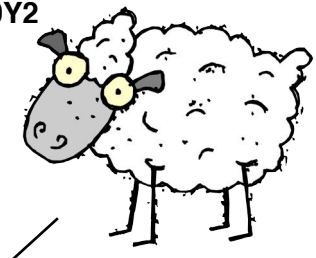




Angripare

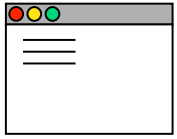
E-post: Besök snälla hemsidan LÄNK + script aHR0cHM6Ly93d3cueW91dHViZS5jb20vd2F0Y2g/dj1kUXc0dzlXZ1hjUQ==





Offer

Klick på länken! Scriptet körs (med användarens rättigheter) utan att det märks och skickar begäran aHR0cHM6Ly93d3cueW91dHViZS5jb20vd2F0Y2g/dj1kUXc0dzlXZ1hjUQ==



Bankens websida

begäran bedöms vara äkta och pengar överförs

Vanliga CSRF-scenarier

Tillagda sidor som utför (oönskade) gärningar å klientens vägnar

En oärlig handlare som använder PayPal kan normalt inte se kreditkortsnummer hos användaren

Handlaren låter kunden logga in på PayPal, och re-autenticerar sedan sig själv

Om kunden nu för in ett kreditkortsnummer så kan handlaren se det.

CSRF: Exempel

Vi vill skapa en websida där autenticerade användare kan rösta:

```
http://mysite.com/vote/25
```

Problem: En angripare lägger en länk i en bildfil: `<img src="http://mysite.com/vote/30" />`

Användare som öppar denna HTML-kod röstar nu på alternativ 30!

Vad är det som är CSRF? Den falska begäran! *Request forgery!*

CSRF-försvar, grundprincip

Tokens har kort livslängd och är svåra att gissa

Detta ger angriparen ett fönster på några få minuter för att kodinjektionen skall vara giltig

Angriparen måste gissa bra!

Angriparen måste skapa unika websidor för varje användare!

Validera osäkra data

Allt som skickas till servern kan manipuleras!

Man kan inte lita på webläsaren!

Dålig validering: Exempel

En webtillämpning tillåter enbart siffror att skrivas

Backend-programmet kraschar om den får bokstäver

JavaScript-validering säkrar korrekt format

Validera osäkra data

Allt som skickas till servern kan manipuleras!

Man kan inte lita på webläsaren!

Dålig validering: Exempel

En webtillämpning tillåter enbart siffror att skrivas

Backend-programmet kraschar om den får bokstäver

JavaScript-validering säkrar korrekt format ...hoppas vi.

Angriparen kan antingen stänga av JavaScript eller använda en *proxy*.

Lät det komplicerat?

De första uppgifterna är enkla. Gör dem för att få en känsla för hur systemet fungerar.

Vid behov, fråga assistenterna.

Mer om labbarna:

För lite om

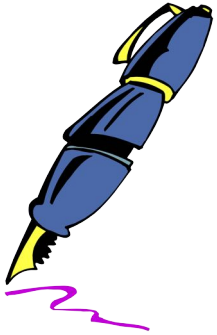
LABBARNA

Pentesting

Websäkerhet testas med *penetration testing*, "pentesting".

Detta är metoder för att testa möjligheten, och därmed också risken, för intrång.

Fokus för labbarna!



"Pentesting" har inget med pennor att göra.

Labborganisation

Labbuppgifterna är obligatoriska och utförs individuellt

Du utför dem på egen tid innan deadline. Du loggar in på vår server med ditt LiU-ID.

Vi har tider då du kan få hjälp. Använd dem väl om du behöver dem. (Du är ändå där för att skriva duggorna.)

Du får godkänt när du har klarat de obligatoriska uppgifterna.

Server och PM

Servern är ett system för datasäkerhetsträning

Lab-PM finns på kurssidan.

Du kan kontakta assistenterna på adressen:
flaggjakt@groups.liu.se

Du kan jobba på egen tid

Labbarna öppnas snart. Jag meddelar när.

Du kan göra dem från godtycklig dator.

Det betyder, från din egen dator, kan vara hemma, eller från labbdatorer, när det passar dig.

Vissa uppgifter skall demonstreras i labbet! Mer info senare.

Du vill också vara i labbet för duggorna.

Du måste vara klar senast under tentaperioden i januari!

Fullborda labben

Inga labbrapporter

När du har klarat en uppgift så registrerar systemet detta automatiskt. Mer instruktioner kommer i PM när labbarna startar.

Förutom detta finns en publik topplista! (Hoppas jag!)

DEMO